



ESQUEMA DEL PROYECTO

1º- NOMBRE DEL PROYECTO

AQUASAUCE

2º- JUSTIFICACIÓN. ¿Qué?, ¿Por qué?, ¿Para qué?

En nuestra localidad debido a nuestra localización y otros más aspectos, la oferta lúdica para jóvenes de nuestras edades (14 a 17 años) es limitada. Por ello nos interesa buscar y ampliar este tema que nos afecta de lleno. Para ello de entre todos los problemas detectados este año en Parlamento Joven, hemos elegido el fomento de las actividades para jóvenes y la dinamización del parque acuático de nuestra localidad como eje principal de nuestro proyecto. Uniendo ambos queremos intentar dar a conocer la problemática existente con dicho parque, que desde su construcción lleva sin inaugurar, 2 años largos ya, y de este modo dar pistoletazo de salida para su apertura. Si logramos hacer ver al ayuntamiento las posibilidades que tiene este parque para los jóvenes, sobre todo en época veraniega, podemos contar con un lugar ideal para el esparcimiento y ocio de nuestra localidad.

3º- ACTIVIDADES A REALIZAR

HORAS	DÍA	JUEVES 18 MAYO	VIERNES 19 MAYO	SÁBADO 20 MAYO
12:00H				TORNEOS DEPORTIVOS
16:00H		GYMKHANA		
17:00H			GUERRA DE GLOBOS	HOLY COLOR
18:30H		FIESTA DE LA ESPUMA	JUEGOS ALTERNATIVOS	
19:30			ZUMBA	
22:30H			PROYECCIÓN DE CINE	FIESTA NOCTURNA

4º- DESTINATARIOS: ¿Quiénes son los destinatarios?

En cuanto a los destinatarios del proyecto, sería todos los/as jóvenes que quieran participar en las actividades planteadas en el mismo. Así como niños y niñas que quisieran participar, siempre que cumpliesen con las normas establecidas y sus padres/madres les permitieran asistir.



5º- RECURSOS CON LOS QUE CUENTA EL PROYECTO

Para algunas de las actividades detalladas, necesitaremos algunos recursos que el propio ayuntamiento nos facilitaría como:

- Equipo de música
- Proyector
- Bonos deportivos recreativos y culturales
- Agua para poder abrir el parque acuático
- Alargaderas
- Monitor del Gimnasio para clases de Zumba
- Material deportivo para torneos juegos alternativos

6º- COLABORADORES: Asociaciones, Instituciones, Entidades...

Monitor del gimnasio (Miguel), Monitores del ciclo formativo I.E.S. Flavio Irnitano y Ayuntamiento.

8º- DIVULGACIÓN DEL PROYECTO

Para la difusión del proyecto utilizaremos las redes sociales del área de juventud y ayuntamiento (twitter, facebook, blog de juventud y deporte) además del whatsapp y Cartelería que se realizaría en ayuntamiento para su publicidad.

9º- PRESUPUESTO DESGLOSADO

A continuación pasaríamos a detallar presupuesto desglosado por actividades:

	CONCEPTO	TOTAL
1.	GYMKHANA. PREMIOS GANADOR 25€ EN COMERCIOS LOCALES.	25€
2.	GUERRA DE GLOBOS. GLOBOS Y MATERIL PARA LA ACTIVIDAD.	20€
3.	FIESTA DE LA ESPUMA	80€
4.	JUEGOS ALTERNATIVOS. PREMIOS EN METÁLICO PARA LOS GANADORES	30€
5.	CINE. REFRESCOS, VASOS Y RECIPIENTES DE PLÁSTICOS, PALOMITAS Y PIPAS PARA ASISTENTES.	30€
6.	HOLY COLOR	70€
7.	FIESTA NOCTURNA. PULSERAS FIESTA BLANCA Y NEGRA DE SILICONA	130€



8.	TOTAL PRESUPUESTO	385€
----	-------------------	------

10º- VALORACIÓN GLOBAL: Impacto en la comunidad local producido en el desarrollo de este proyecto.

Bueno, pues creemos que con este fin de semana en el parque acuático, daremos un impulso a dicho parque y haremos ver las posibilidades que tiene. De este modo podremos crear un nuevo punto de encuentro para jóvenes y niños/as de nuestra localidad con una oferta de actividades muy amplia, de manera que el ayuntamiento vea la importancia de este parque para los jóvenes de nuestro municipio.