

1.- NOMBRE DEL PROYECTO: “Sabiduría y Experiencia”

2.- JUSTIFICACIÓN. ¿QUÉ?, ¿POR QUÉ? ¿PARA QUÉ?

El Proyecto que va a desarrollar el grupo de Parlamentarios Juveniles de Sanlúcar la Mayor nos va a permitir compartir experiencias con personas mayores.

El motivo de desarrollar este proyecto es evitar en las medidas de nuestras posibilidades que las personas mayores se encuentren solas debido a sus enfermedades y a la realización de menos actividades.

Lo que pretendemos con la realización de actividades contempladas dentro de nuestro proyecto es trabajar para recuperar la autoestima de las personas mayores y que se sientan queridos a través de nuestro acompañamiento,

3.- ACTIVIDADES QUE VAMOS A REALIZAR.

1. Acompañamientos de salidas organizadas (pasear por el pueblo , ver película en la casa de la cultura, etc) con los residentes de la Residencia de ancianos San Eustaquio de Sanlúcar la Mayor.
2. Actividad “Compartir saberes”. En esta actividad haremos un intercambio de conocimientos con las personas mayores. Ellos nos enseñarán como hacer labores con lana, crochet, canciones de su época, etc y nosotros, los jóvenes parlamentarios , les mostraremos como se puede jugar a la Wii, ó como hacer un karaoke recopilando canciones antiguas para que les resulten mas atractivas.

4.- DESTINATARIO.-

Residentes de la Residencia de tercera edad San Eustaquio de Sanlúcar la Mayor y grupo de Parlamentario Juveniles de Sanlúcar la Mayor.

5.- RECURSOS CON LOS QUE CUENTA EL PROYECTO.

Recursos humanos.-

- ⊗ Tutora de 2º de E.S.O. Grupo :A . del I.E.S. Lucus Solis.
- ⊗ Personal técnico de Diputación.
- ⊗ Personal técnico Municipal.
- ⊗ Parlamentarios Juveniles. Curso 2º de E.S.O. Grupo :A . del I.E.S. Lucus Solis.

Recursos económicos.- 300 Euros.

6.- COLABORADORES.

- ⊗ Personal docente del I.E.S. Lucus Solis.
- ⊗ Personal del Ayuntamiento de Sanlúcar la Mayor.

7.- CALENDARIO DE ACCIONES:

Del 22 al 30 de abril de 2019.

8.- DIVULGACIÓN DEL PROYECTO:

- ⊗ Redes Sociales del I.E.S. Lucus Solis, del Ayuntamiento de Sanlúcar la Mayor y de todas las personas implicadas en este proyecto.
- ⊗ Solucar Radio, emisora municipal de Radio.
- ⊗ Aljarafe Telecom.
- ⊗ Cartelería.

9.- Presupuesto desglosado.-

Gastos de la salida organizada.

- ⊗ Desayuno de confraternidad
 - + Parlamentarios.
 - + Personal docente.
 - + Técnicas de Argos y Ayuntamiento.
 - + Alcalde y Delegada
 - + Personal de la residencia

Subtotal 95 €.

Gastos de Actividad compartir saberes.

- ⊗ Dominós para campeonato.
- ⊗ Lanas, hilos y telas.
- ⊗ Premios para los concursos de juegos.
- ⊗ Material audiovisual y musical

Subtotal 205 €.

Total de Gastos 300 €.

10.- Valoración global.

Impacto en la comunidad local producido en el desarrollo de este proyecto.

Con la puesta en marcha de este proyecto hemos conseguido acercar tanto al personal técnico como al grupo de gobierno de nuestro Ayuntamiento al personal docente y a los alumnos del I.E.S. Lucus Solis.

Hemos logrado integrar la perspectiva juvenil dentro de las políticas municipales, que los políticos conozcan de boca de los propios jóvenes cuales son sus intereses, preocupaciones o inquietudes.