

## PARLAMENTO JOVEN 2017-2018

MUNICIPIO	CASARICHE
1. TÍTULO DEL PROYECTO	GIMKHANA LIGHT TONIGHT

**2. JUSTIFICACIÓN: ¿QUÉ? ¿POR QUÉ? ¿PARA QUÉ? (Se vinculará con al menos uno de los [Objetivos de Desarrollo Sostenible-ODS](#))**

Los jóvenes del Parlamento Joven de Casariche hemos decidido organizar una Gymkhana nocturna y un encuentro final, que sea una propuesta de diversión para los jóvenes de nuestro pueblo, porque no hay muchas actividades de ocio por la noche para nosotros y para que los jóvenes se diviertan participando y aprendiendo en cada una de las pruebas que realicen. Nuestro proyecto está vinculado con los Objetivos de Desarrollo Sostenible que propone Naciones Unidas, porque hemos pensado en algunos de ellos para organizar las pruebas de la gymkhana y darlos a conocer a los jóvenes de nuestro pueblo. Pero destacamos el objetivo de Salud y Bienestar, ya que estamos contribuyendo a que los jóvenes se diviertan y se sientan mejor, y también a favorecer las relaciones sanas e igualitarias entre los más jóvenes.

### 3. ACTIVIDADES A REALIZAR

Realizaremos un Gymkhana nocturna y un encuentro final, que nunca hemos realizado en nuestro pueblo y creemos que será una actividad en la que van a participar muchos jóvenes. Desde pequeños hemos participado en Gymkhanas diferentes que se han organizado en nuestro pueblo y queremos repetir esa experiencia pero con un recorrido diferente y con pruebas creativas y más complejas, para que puedan participar jóvenes de más edad.

### 4. ¿A QUIÉNES VA DIRIGIDO?

La actividad va dirigida a jóvenes de entre 12 y 18 años de nuestro municipio.

### 5. RECURSOS CON LOS QUE CUENTA EL PROYECTO

Contamos con los siguientes recursos:

RECURSOS HUMANOS:

- ADJs del Ayuntamiento
- Jóvenes Parlamentarios
- Tutora del curso y profesores.
- Dueños de los establecimientos
- Operarios del Ayuntamiento

RECURSOS MATERIALES

- Camisetas monitores gymkhana
- Equipo de sonido
- Refrescos, montaditos, agua.
- Materiales fungibles para las pruebas
- Premios a los participantes

## 6. COLABORADORES: ASOCIACIONES, ENTIDADES, INSTITUCIONES

Colaborarán con nosotros para poder llevar a cabo nuestra actividad:

- Ayuntamiento de Casariche
- IES Atalaya
- Establecimientos y comercios de Casariche a los que se pedirá colaboración como patrocinar la actividad.

## 7. CALENDARIO DE ACCIONES

La Gymkhana Light Tonight será el 25 de mayo por la noche, y coincidirá con la III Feria de las capacidades que organiza el IES Atalaya de Casariche en el horario escolar. Esta feria es una muestra de las capacidades que tienen los jóvenes del IES. Aprovecharemos la feria para mostrar a la población de Casariche que vamos a organizar una actividad diferente y divertida y que seremos los responsables de que salga todo bien.

La fase acción tendrá el siguiente calendario:

3 abril: Comienzo fase acción: Preparación pruebas de la Gymkhana y trabajo con los objetivos sostenibles del milenio. Establecer comisiones de trabajo.

10 abril: Reparto de trabajo de las Comisiones:

- Comisión económica y de patrocinadores.
- Comisión de publicidad y distribución de grupos.
- Comisión de organización de pruebas (I)
- Comisión de organización de pruebas (II)
- Comisión de organización del encuentro final.

24 abril: Puesta en común del trabajo realizado hasta el momento y revisión

8 mayo: Puesta en común y toma de decisiones finales.

22 mayo: Últimos detalles antes de la actividad.

25 mayo: Gymkhana Light Tonight y encuentro final en la Plaza del Ayuntamiento (20:00 a 23:00)

5 junio: Sesión plenaria con el Alcalde. Evaluación.

## 8. DIVULGACIÓN DEL PROYECTO

Tendremos una comisión que se encargará de difundir la información de la actividad a través de cartelería y de las redes sociales que tiene la Delegación de Juventud del Ayuntamiento (Facebook, Twitter, Instagram, pag web Ayuntamiento).

## 9. PRESUPUESTO DESGLOSADO

El presupuesto de la actividad será:

-24 camisetas serigrafiadas para monitores:.....	160 euros
-Refrescos y montaditos encuentro final:.....	100 euros
-Premios para ganadores de la Gymkhana:.....	40 euros
TOTAL:.....	300 euros

## **VALORACIÓN GLOBAL.**

### **Impacto en la comunidad local producido en el desarrollo de este proyecto.**

Los jóvenes Parlamentarios de Casariche queremos que los jóvenes tengan actividades de ocio nocturno, y este puede ser el principio para que se organicen más actividades así, que surjan desde los jóvenes y seamos nosotros las que las desarrollemos e impliquemos a los jóvenes de nuestro pueblo.

### **Valoración de tú proyecto en relación con el aprendizaje -servicio.**

Nuestra actividad parte de la necesidad de que nosotros los jóvenes tengamos un ocio y tiempo libre nocturno los fines de semana creativo y saludable, y el grupo de Parlamento Joven nos comprometemos a dar ese servicio a la comunidad, para que los jóvenes puedan participar, aprender y disfrutar, al mismo tiempo que nosotros también vamos a aprender y dar un servicio a nuestros iguales.

### **Vincúlalo con algunas de las siete [Competencias Clave del currículo.](#)**

Nuestro proyecto se vincula con la competencia de aprender a aprender, porque aprendemos las diferentes estrategias para afrontar una tarea, y para planificar, supervisar y desarrollarla. También se vincula con la competencias sociales y cívicas porque aprendemos a participar en las actividades de la comunidad, y tomando decisiones en conjunto para el bien de todos. Y como lo realizaremos junto a la III Feria de las Capacidades de pues lo vinculamos también con la competencia de Sentido de Iniciativa y el Espíritu Emprendedor.