

PARLAMENTO JOVEN 2017-2018

MUNICIPIO	Cantillana
1. TÍTULO DEL PROYECTO	ECONAEVA

2. JUSTIFICACIÓN: ¿QUÉ? ¿POR QUÉ? ¿PARA QUÉ? (Se vinculará con al menos uno de los [Objetivos de Desarrollo Sostenible-ODS](#))



Los jóvenes de Parlamento de 2º tienen como objetivo principal el encuentro con otros jóvenes para intercambiar experiencias, conocer a personas nuevas y aprender y conocer otras costumbres, nuevos planteamientos y métodos de participación comunitaria.

Antes de llevar a cabo esta iniciativa es necesario que este grupo formado por 20 alumnas y alumnos del IES Cantillana realicen un proyecto de participación comunitaria, para poder compartir con el grupo que finalmente se realice el encuentro.

Tras proponer diferentes iniciativas de distintas temáticas tales como: Actividades formativas, ocio y tiempo libre, medioambiente, patrimonio, cultura, etc.

Se nos ocurre aunar varias de estas temáticas en una sola iniciativa que consiste en tomar como eje central el medioambiente, y transversalmente realizar actividades de ocio y tiempo libre como una excursión por el entorno natural de nuestro municipio, de la mano del Técnico de Medioambiente y biólogo del Ayto. Ismael Ferreira, para que así nos enseñe la historia de la zona, el patrimonio histórico cultural que poseemos y de la flora y la fauna que conforma el ecosistema de nuestro entorno natural más próximo.

Así mismo contactaremos con Pepe Moreno, presidente de la Asociación Las Asperillas, que está realizando un proyecto de sostenibilidad del ecosistema, con la creación de casas para pájaros, reforestación de zonas naturales y limpieza de la zona natural llamada Las Asperillas.

Y una tercera parte del proyecto es la realización de un taller de reciclado de materiales ligeros, tales como. Botellas de plástico, latas, bolsas de plástico, etc.

Una vez realizado el 50% del proyecto medioambiental buscaremos un grupo para realizar el intercambio de experiencias, preparando para ello un recorrido por todo lo aprendido durante la realización de nuestra iniciativa.

Por tanto, nuestro proyecto engloba varios de los ODS, entre los que está: 3 Salud y bienestar, ya que se realizarán actividades deportivas en el medio natural.

4 Educación de Calidad, ya que si los conocimientos que se aportan se apoyan en experiencias vividas el conocimiento se afianza.

15 Vida de ecosistemas Terrestres, ya que nos concienciaremos más en ser respetuosos con nuestro Ecosistema, aumentará la sostenibilidad y tendremos ciudadanos más concienciados y concienciadores del cuidado de nuestro entorno.

Para obtener un mayor impacto en el municipio y en las redes sociales haremos camisetas del grupo con un icono representativo para hacer más visible al grupo.

3. ACTIVIDADES A REALIZAR

Excursión con técnico Medioambiente

Taller de sostenibilidad del ecosistema con Presidente de la Asoc. Las Asperillas

Taller de Reciclado

Encuentro con otro Municipio para intercambio de Experiencias

4. ¿A QUIÉNES VA DIRIGIDO?

A chicas y chicos de 13 a 15 años del municipio de Cantillana, y para los jóvenes con los que se realice el encuentro.

5. RECURSOS CON LOS QUE CUENTA EL PROYECTO

Personal para la realización de la distintas actividades

Materiales para la realización de los distintos talleres

Avituallamiento para los participantes del encuentro

Autobús para la visita al municipio

6. COLABORADORES: ASOCIACIONES, ENTIDADES, INSTITUCIONES

Asociación las Asperillas

Técnico Medioambiental del Ayto.

7. CALENDARIO DE ACCIONES

Primera semana de abril Excursión con Técnico Ayto.

Segunda semana encuentro con Presidente de Asoc. Las Asperillas

Tercera semana, taller de Reciclado, planteamiento del encuentro

Mayo, encuentro e intercambio de experiencias.

8. DIVULGACIÓN DEL PROYECTO

Realización de un Mural en el instituto con fotos y materiales obtenidos a partir de las distintas actividades.

Creación de una publicación Web, dentro de la blog: juventudcantillana.blogspot.com

9. PRESUPUESTO DESGLOSADO

25 camisetas x5.78€	144,50
Materiales para las actividades	155,50

VALORACIÓN GLOBAL. Impacto en la comunidad local producido en el desarrollo de este proyecto.

El impacto será principalmente de concienciación de los jóvenes participantes, así como de sus familias, y a través de la explotación visual en las redes sociales.

Así mismo el impacto en el medioambiente será positivo ya que se realizarán acciones directas.

Valoración de tú proyecto en relación con el aprendizaje –servicio.

En relación con el aprendizaje-Servicio pienso que será muy positivo, ya que es el objetivo mismo del proyecto, el aprender, enseñar a otros, mejorar los individuos personalmente y mejorar su entorno.

Vincúlalo con algunas de las siete [Competencias Clave del currículo](#).

3. [Competencia digital](#). Implica el uso seguro y crítico de las TIC para obtener, analizar, producir e intercambiar información.

Dado que se utilizarán la redes sociales para exponer y compartir las distintas actividades, contactar con grupos para realizar el intercambio de experiencias, etc.

5. [Competencias sociales y cívicas](#). Hacen referencia a las capacidades para relacionarse con las personas y participar de manera activa, participativa y democrática en la vida social y cívica.

Ya que el proyecto precisamente consiste en concienciar a los jóvenes en conservar y mejorar el entorno, en sensibilizar en valores de cívicos y sociales.