

## PARLAMENTO JOVEN 2017-2018

<b>MUNICIPIO</b>	ARAHAL
<b>1. TÍTULO DEL PROYECTO</b>	“ARAHAL EN ACCIÓN”

### 2. JUSTIFICACIÓN: ¿QUÉ? ¿POR QUÉ? ¿PARA QUÉ? (Se vinculará con al menos uno de los [Objetivos de Desarrollo Sostenible-ODS](#))

Queremos hacer una gymkhana porque fue el proyecto más votado. Vamos a ir a la residencia a preguntar a los ancianos sobre los juegos de cuando eran ellos jóvenes y enseñarles a ellos las nuevas tecnologías.

Nuestro proyecto está vinculado al objetivo de desarrollo sostenible “Salud y bienestar”.

### 3. ACTIVIDADES A REALIZAR

- Tiro a canasta
- Petanca
- Salto a la comba
- Tiro a portería
- Canicas
- Juegos a cartas, dominó
- Bolos, encontrar la pelota de tenis

#### **4. ¿A QUIÉNES VA DIRIGIDO?**

Nuestro proyecto va dirigido a personas mayores y a los jóvenes

#### **5. RECURSOS CON LOS QUE CUENTA EL PROYECTO**

El Ayuntamiento nos dará recursos materiales para llevar a cabo nuestras actividades con las personas mayores.

#### **6. COLABORADORES: ASOCIACIONES, ENTIDADES, INSTITUCIONES**

Ayuntamiento y residencia de ancianos

#### **7. CALENDARIO DE ACCIONES**

Durante el mes de Mayo

## 8. DIVULGACIÓN DEL PROYECTO

Mediante folletos, carteles, etc.

## 9. PRESUPUESTO DESGLOSADO

Folios: 5 euros

Bolígrafos: 25 euros

Material de juego:

- Pelota de fútbol: 10 euros
- Pelota de baloncesto: 10 euros
- Balón de esponja: 6 euros
- Botellas para reciclar
- Comba: 4 euros
- cartas: 3 euros
- Arena: 8 euros

El resto del presupuesto servirá para material publicitario del proyecto.

**VALORACIÓN GLOBAL. Impacto en la comunidad local producido en el desarrollo de este proyecto.**

Con este proyecto se pretende visualizar el trabajo entre jóvenes y mayores y en ese sentido dinamizar la residencia de ancianos de nuestra localidad. Creemos que las personas mayores también pueden influir positivamente en la vida de los jóvenes.

Valoración de tú proyecto en relación con el aprendizaje –servicio.

Creemos que se presta positivamente un servicio a la comunidad. Los jóvenes adquieren una serie de competencias relacionadas con la convivencia y que tiene que ver con el aspecto intergeneracional.

Vincúlalo con algunas de las siete [Competencias Clave del currículo](#).

Sobre todo relacionamos los contenidos del proyecto con la competencia social y ciudadana