

PARLAMENTO JOVEN 2017-2018

MUNICIPIO	ALGÁMITAS
1. TÍTULO DEL PROYECTO	“ANCIANOS Y JÓVENES UNIDOS”

2. JUSTIFICACIÓN: ¿QUÉ? ¿POR QUÉ? ¿PARA QUÉ? (Se vinculará con al menos uno de los [Objetivos de Desarrollo Sostenible-ODS](#))

Queremos hacer un proyecto de actividades con las personas mayores. Nos beneficia a nosotros y a los ancianos y sirve para que se entretengan los mayores.

Queremos hacerlo porque es bonita la convivencia y hay que divertir a los mayores.

Nuestro proyecto se vincularía al objetivo de desarrollo sostenible vinculado a salud y bienestar y a la alianza entre ciudadanos. Nos servirá para dinamizar la residencia de nuestro pueblo y hacer ver que las personas mayores también nos tienen mucho que ofrecer. Son presente y futuro no sólo pasado en este sentido.

3. ACTIVIDADES A REALIZAR

- JUGAR AL DOMINÓ
- JUGAR A LAS CARTAS Y AL AJEDREZ
- ENSEÑARLES NUEVAS TECNOLOGÍAS, ENTRE ELLAS EL USO DEL MÓVIL
- NOS PUEDEN CONTAR MÉTODOS DE MEDICINA TRADICIONAL Y EXPERIENCIAS QUE TENÍAN EN LA INFANCIA EN RELACIÓN A JUEGOS TRADICIONALES
- QUE NOS ENSEÑEN A HACER POSTRES Y APRENDER A PLANTAR COSAS DEL CAMPO

4. ¿A QUIÉNES VA DIRIGIDO?

A los alumnos de 2º de la ESO y a los mayores de la Residencia Municipal de Algámitas

5. RECURSOS CON LOS QUE CUENTA EL PROYECTO

- Humanos: ADJ, AIL Guadalinfo, Monitoras Proyecto Ribete, monitores deportivos y concejales de Deporte y Juventud
- Económicos: 300 euros que aporta diputación
- Materiales: Patio de la Residencia Municipal de Algámitas

6. COLABORADORES: ASOCIACIONES, ENTIDADES, INSTITUCIONES

- Ayuntamiento de Algámitas
- Monitores del municipio
- CEIP Andalucía

7. CALENDARIO DE ACCIONES

Se realizará los fines de semana o tardes normales que se pueda. La distribución la haríamos algunos niños con unos pocos de ancianos y los otros con otros grupos.

Se podría hacer entre el 9 y el 30 de abril.

8. DIVULGACIÓN DEL PROYECTO

Cartelería diseñada por los parlamentarios, Facebook del Ayuntamiento y demás redes sociales y listas de difusión de Whatsapp.

9. PRESUPUESTO DESGLOSADO

- 150 euros: camisetas con logos
- 120 euros: materiales para juegos deportivos para los mayores
- 70 euros: merienda saludable

VALORACIÓN GLOBAL. Impacto en la comunidad local producido en el desarrollo de este proyecto.

Gracias al trabajo en equipo, queremos conseguir una bonita convivencia entre mayores y jóvenes y hacer que los demás niños de la localidad lo tomen como ejemplo. En este caso tendría una mayor repercusión social en el municipio y también se atendería a un requerimiento social en el mismo. Es decir, podría servir el proyecto como iniciador de políticas sociales con personas mayores de la localidad. El desarrollo del proyecto este año hace que el Ayuntamiento se acerque más directamente a la residencia de ancianos y puedan tomar otra perspectiva para el trabajo con este sector de la población.

Valoración de tu proyecto en relación con el aprendizaje –servicio.

Este proyecto pretende desarrollar la empatía en chicos con una edad un poco conflictiva. Es importante que valoren a los mayores que están en la residencia, que aunque ahora estén enfermos, o internos, en su día fueron jóvenes y tuvieron que enfrentarse a unas condiciones muy duras.

Vincúlalo con algunas de las siete [Competencias Clave del currículo](#).

Este proyecto se adapta sin duda a las competencias sociales y cívicas