

## PARLAMENTO JOVEN 2016-17

<b>MUNICIPIO</b>	AZNALCAZAR
<b>1. TÍTULO DEL PROYECTO</b>	“AZNALPINO”

### 2. JUSTIFICACIÓN: ¿QUÉ? ¿POR QUÉ? ¿PARA QUÉ?

Teniendo en cuenta los problemas que detectan los jóvenes en su municipio de Aznalcázar con una población de 4100 habitantes como falta de espacios y actividades saludables para los jóvenes, los objetivos fundamentales en el mismo serían:

- Mejorar el estado de salud
- Buscar una forma de divertirse en la naturaleza
- Crear espacios de ocio en el Medio Ambiente

Por ello se ve la necesidad de realizar un proyecto de deporte, ocio y consumo saludable para los jóvenes de 2º de E.S.O, aprovechando los espacios naturales con los que cuenta el municipio de Aznalcázar, tales como, El Centro de Visitante Guadiamar,y el sendero hasta la Patera (Espacio Natural de Aznalcázar)

### 3. ACTIVIDADES A REALIZAR

- Ruta en Sendero a la Patera espacio natural de Aznalcázar: Se interactúa haciendo un desayuno saludable, más un gymkana con todos los jóvenes del municipio que quieran participar.

Descripción de la Actividad:

La Actividad consiste en una ruta, sendero andando con todo el grupo de 2º de ESO y el resto de jóvenes que estén interesados en participar, previa captación desde los distintos medios de difusión, redes sociales, área de juventud... Una vez que lleguemos a la patera, se hará un desayuno saludable que previamente han organizado los jóvenes Parlamentarios. De la misma manera ellos serán los responsables de organizar la ruta previa hasta llegar al punto acordado.

Las pruebas y actividades que contienen la Gymkana, la organizarán los jóvenes parlamentarios.

Cada Parlamentario tendrá una tarea, se organizarán por grupos, uno hará el diseño del cartel, otros prepararán las rutas con los mapas. Otros se encargarán de hacer la lista para ver los ingredientes del desayuno saludable. Finalmente será una tarea de ejecución en grupo donde los jóvenes parlamentario cumplirán todos los objetivos de su proyecto

#### **4. ¿QUIÉNES SON LOS DESTINATARIOS?**

Las actividades y el proyecto van destinados a jóvenes parlamentarios de 13 a 16 del Centro Educativo y jóvenes de la misma edad que se realizará la publicidad desde el área de Juventud del Ayuntamiento de Aznalcázar y otros jóvenes que se inscriban previamente

#### **5. RECURSOS CON LOS QUE CUENTA EL PROYECTO**

Recursos materiales : Instalaciones de Guadiamar, Patio del Centro Educativo, Aula

Recursos humanos: Técnica de Juventud del Ayuntamiento de Aznalcázar, Parlamentarios participantes del Proyecto, jóvenes voluntarios, jóvenes participantes.

Recursos Financieros: 300€ de Diputación, irá destinado a subvencionar las actividades que hemos planteados.

#### **6. COLABORADORES: ASOCIACIONES, ENTIDADES, INSTITUCIONES**

Ayuntamiento de Aznalcázar  
Equipo de Monitores del Centro de Visitante Guadiamar  
Jóvenes Voluntarios del Municipio

#### **7. CALENDARIO DE ACCIONES**

Las actividades planteadas se comenzarán a realizar a partir del mes de Abril, la fecha aun por determinar.

#### **8. DIVULGACIÓN DEL PROYECTO**

Se utilizará cartelería en general, tablón de anuncio, watssap, redes sociales., web de Ayuntamiento.

#### **9. PRESUPUESTO DESGLOSADO**

- Sendero hasta la Patera para los parlamentarios y jóvenes en general, con una Gymkana y un Desayuno saludable:
- Desayuno: 70€
- Camisetas para 30 parlamentarios: 230€

Total del Presupuesto: 300€

#### **10. VALORACIÓN GLOBAL. IMPACTO EN LA COMUNIDAD LOCAL PRODUCIDO EN EL DESARROLLO DE ESTE PROYECTO**

Los Parlamentarios/as de programa Parlamento Joven , quieren poner en marcha este proyecto con la idea de activar a los jóvenes a que participen y aprovechen sus espacios naturales y así contribuir a realizar actividades de un gran impacto social en el municipio de Aznalcázar.

Con este proyecto estamos contribuyendo a construir jóvenes saludable con un gran sentido de la tolerancia y respeto por el medio ambiente además de contribuir a potenciar y mejorar las relaciones interpersonales del grupo de iguales.